Le guide de l'adulte

Chasse 1 · Parcours d'énigmes · 20 min

Découpez les 13 cartes. Cachez-les en suivant la clé des cachettes : l'indice 1 dans la chaussette, l'indice 2 sous le sapin, et ainsi de suite ; la carte du trésor va sous un coussin du canapé, avec le lot. Donnez la carte de départ aux chercheurs. Il manque une cachette (pas de couronne, pas de portemanteau) ? Retirez la carte dont la comptine décrit cet endroit : la carte suivante prend sa place.

Chasse 2 · Chasse nature · 30 min

Une liste par enfant ou par binôme, un crayon, de bonnes chaussures. On repère et on coche, on ne ramasse pas, sauf une pomme de pin, une plume et un caillou pour le sac nature si vous voulez. Les six cartes énigmes sont pour les plus grands : ils décident de ce qui compte et expliquent pourquoi.

Chasse 3 · Chasse aux lumières · 45 min, à pied ou en voiture

Une liste à points par équipe : les décorations courantes valent 1 point, les plus rares 2 ou 3. Ajoutez les cartes de bingo pour la banquette arrière et le bulletin de vote pour la fin. À pied, on reste sur le trottoir, on traverse aux passages piétons et on admire depuis la rue ; en voiture, seuls les passagers cherchent.

Des lots sans rien acheter

- Maison : sur la carte du trésor, une gourmandise, un livre ou « tu choisis le film ce soir ».
- Jardin : 15 trouvailles cochées = un badge de champion.
- Balade : l'équipe qui a le plus de points choisit ce qu'on met sur le chocolat chaud.

Impression

- Cartes indices et badges : papier ordinaire ou bristol léger, découpés le long des pointillés.
- Listes et bingo : une par enfant ou par équipe.
- Imprimez à 100 %, pas « ajuster à la page ». Les fichiers A4 et Letter sont dans le ZIP.

Chasse 3 • Lumières • liste à points

Ce qu'on voit souvent vaut 1 point, ce qui est plus rare 2, le très rare 3. Chaque décoration compte une fois par équipe. **Équipe :** _____

- [ ] Un bonhomme de neige gonflable — 2 pt
- [ ] Des rennes sur un toit — 3 pt
- [ ] Une maison illuminée tout en bleu — 2 pt
- [ ] Des sucres d'orge lumineux le long d'une allée — 2 pt
- [ ] Une couronne sur une porte — 1 pt
- [ ] Une étoile sur un toit — 2 pt
- [ ] Un sapin illuminé derrière une fenêtre — 1 pt
- [ ] Une crèche — 2 pt
- [ ] Un projecteur qui fait neiger des lumières sur un mur — 1 pt
- [ ] Un palmier illuminé — 3 pt
- [ ] Une ampoule grillée — 3 pt
- [ ] Trois bonshommes de neige ou plus — 3 pt
- [ ] Des lumières qui changent de couleur — 2 pt
- [ ] Un Père Noël qui grimpe à une échelle — 1 pt
- [ ] Un traîneau avec ses rennes — 2 pt
- [ ] Une guirlande en stalactites sous un toit — 1 pt
- [ ] Un pingouin ou un ours polaire lumineux — 3 pt
- [ ] Des lumières qui écrivent un mot — 2 pt
- [ ] Un chien en pull — 3 pt
- [ ] Un manège ou un petit train illuminé — 2 pt
- [ ] Des flocons en papier à une fenêtre — 1 pt
- [ ] Une porte emballée comme un cadeau — 3 pt
- [ ] Un sapin si grand qu'il faut lever la tête — 2 pt
- [ ] Une maison sans aucune décoration — 1 pt

Score

Trouvailles à 1 point ____ × 1 = ____
Trouvailles à 2 points ____ × 2 = ____
Trouvailles à 3 points ____ × 3 = ____
Total _____

Vote pour la plus belle maison

La plus lumineuse : _____
La plus drôle : _____
La plus élégante : _____
Notre rue préférée : _____