Anleitung für Erwachsene

Suchspiel 1 · Rätselspur drinnen · 20 Min.

Die 13 Karten ausschneiden und nach dem Versteckplan verstecken: Hinweis 1 in den Nikolausstiefel, Hinweis 2 unter den Tannenbaum und so weiter; die Schatzkarte kommt mit dem Preis unter ein Sofakissen. Die Startkarte bekommen die Kinder. Ein Versteck fehlt (kein Türkranz, keine Garderobe)? Die Karte, deren Reim diesen Ort beschreibt, weglassen; die nächste Karte rückt an ihre Stelle.

Suchspiel 2 · Naturjagd im Garten · 30 Min.

Eine Liste pro Kind oder Paar, ein Bleistift, warme Stiefel. Gefunden wird mit den Augen: abhaken, liegen lassen. In die Natur-Tüte dürfen nur ein Tannenzapfen, eine Feder und ein Stein, wenn ihr mögt. Die sechs Rätselkarten sind für Ältere: Sie entscheiden, was zählt, und erklären, warum.

Suchspiel 3 · Lichterjagd · 45 Min., zu Fuß oder mit dem Auto

Eine Punkteliste pro Team: Häufiges gibt 1 Punkt, Selteneres 2 oder 3. Dazu die Bingokarten für die Rückbank und der Stimmzettel für den Schluss. Zu Fuß bleibt ihr auf dem Gehweg, geht über Ampeln und Zebrastreifen und schaut von der Straße aus; im Auto suchen nur die Mitfahrenden.

Preise ohne Einkaufen

- Drinnen: Auf der Schatzkarte steht eine Nascherei, ein Buch oder „Du suchst heute den Film aus“.
- Garten: Wer 15 Funde hat, bekommt ein Siegerabzeichen.
- Unterwegs: Das Team mit den meisten Punkten bestimmt das Topping auf dem Kakao.

Drucken

- Hinweiskarten und Abzeichen: Normalpapier oder leichter Karton, an den gestrichelten Linien ausschneiden.
- Listen und Bingo: eins pro Kind oder Team.
- Mit 100 % drucken, nicht „an Seite anpassen“. A4- und Letter-Dateien liegen im ZIP.

Suchspiel 3 • Lichterjagd • Punkteliste

Häufiges gibt 1 Punkt, Selteneres 2, ganz Seltenes 3. Jede Dekoration zählt einmal pro Team. **Team:** _____

- [ ] Ein Schwibbogen im Fenster — 1 P.
- [ ] Ein Herrnhuter Stern — 1 P.
- [ ] Ein Haus nur mit blauen Lichtern — 2 P.
- [ ] Ein aufblasbarer Schneemann — 2 P.
- [ ] Ein Kranz an der Haustür — 1 P.
- [ ] Rentiere auf einem Dach — 3 P.
- [ ] Ein beleuchteter Baum im Fenster — 1 P.
- [ ] Eine Krippe — 2 P.
- [ ] Ein Lichtprojektor an einer Hauswand — 1 P.
- [ ] Eine beleuchtete Palme — 3 P.
- [ ] Eine kaputte Birne in einer Lichterkette — 3 P.
- [ ] Drei oder mehr Schneemänner zusammen — 3 P.
- [ ] Lichter, die die Farbe wechseln — 2 P.
- [ ] Ein Weihnachtsmann, der eine Leiter hochklettert — 2 P.
- [ ] Ein Schlitten mit Rentieren — 2 P.
- [ ] Eine Eiszapfen-Lichterkette am Dach — 1 P.
- [ ] Ein leuchtender Pinguin oder Eisbär — 3 P.
- [ ] Leuchtbuchstaben, die ein Wort bilden — 2 P.
- [ ] Ein Hund im Pullover — 3 P.
- [ ] Ein Karussell oder eine Bimmelbahn mit Lichtern — 2 P.
- [ ] Papierschneeflocken am Fenster — 1 P.
- [ ] Eine Tür, verpackt wie ein Geschenk — 3 P.
- [ ] Ein Baum, so hoch, dass du nach oben schauen musst — 2 P.
- [ ] Ein Haus ganz ohne Schmuck — 1 P.

Punkte

Funde mit 1 Punkt ____ × 1 = ____
Funde mit 2 Punkten ____ × 2 = ____
Funde mit 3 Punkten ____ × 3 = ____
Gesamt _____

Abstimmung: schönstes Haus

Am hellsten: _____
Am lustigsten: _____
Am schönsten: _____
Unsere Lieblingsstraße: _____