Règles du jeu

Préparation

1. Donnez à chaque joueur une carte et une poignée de jetons (pièces, boutons, mini-guimauves) ou un crayon.
2. Découpez les 40 cartes à tirer, pliez-les en deux et mettez-les dans un saladier ou un bonnet de Père Noël.
3. Le meneur garde la feuille de suivi et coche chaque mot tiré.
4. Tirez une carte, lisez le mot bien fort, montrez la carte, puis posez-la de côté.

Quatre façons de gagner

- **Ligne :** cinq cases alignées à l'horizontale, à la verticale ou en diagonale. Le grand classique, 10 à 15 minutes par manche.
- **Quatre coins :** les quatre cases des coins. Rapide, parfait pour les petits.
- **Cadre :** les 16 cases du tour de la carte. Environ 25 minutes.
- **Carton plein :** toutes les cases. La partie la plus longue, pour finir la fête.

Vérifier un gagnant

Quand quelqu'un crie « Bingo ! », relisez à voix haute les mots de sa ligne gagnante et vérifiez-les sur la feuille de suivi : chaque mot doit avoir été tiré. Une fausse alerte n'est pas punie, le joueur continue simplement. Si deux joueurs gagnent sur le même mot, ils partagent le lot ou se départagent : on tire un mot de plus, et le premier qui le trouve sur sa carte gagne. S'il n'est sur aucune des deux cartes, on en tire un autre.

Variantes pour la classe et la famille

- Manche devinette : lisez un indice au lieu du mot (« Je suis rouge et blanc, et on me suspend au sapin »).
- Manche orthographe : épelez le mot lettre par lettre.
- Manche express : un mot toutes les dix secondes, seule la ligne compte.

Des lots qui ne coûtent rien

- Se servir en premier dans les papillotes.
- Devenir meneur à la manche suivante.
- Un sucre d'orge ou une couronne en papier.

Carte 01

Bingo de Noël

Carte 01 sur 30 · Prénom _____

B	I	N	G	O
 Moufle	 Sapin	Nœud	Bottes	Bûche de Noël
Pingouin	Ange	Crèche	Pomme de pin	 Bonhomme de neige
 Cadeau	Chocolat chaud	 LIBRE	Glaçon	Renne
 Étoile	Pull de Noël	Guirlande	 Clochette	Chants de Noël
 Boule de Noël	Bonnet de Père Noël	Ruban	Pain d'épices	Calendrier de l'Avent

Couvrez la case quand le meneur annonce le mot. Cinq cases en ligne, en colonne ou en diagonale : bingo ! Le centre est offert.